

קו.קו.טאקי

המשחק מכיל: 8 קלפי קווקו-טאקי עליהם מופיעות חיים ב- 4 צבעים.
גיל: 5 ומעלה משתתפים: 10-2

אוף המשחק - טוחן היבט את כל הקלפים וחלק 8 קלפים לכל משתתף. הנה את יתרת הקלפים לצד כקופה. פתח את הקולר הראשון בקופה לתחילתUrmatet המ משחק. השחקן הצער ביותר משחק ראשון והטור מתקדם בכוון השען.

כל שחקן בתורו רשאי להיפטר מקלף אחד או יותר בכפוף לכללים הבאים:

1. הקולר הראשון שהוא מניח חייב להיות מאותו הצבע או מאותה החיים של הקולר העליון בערמת המשחק.

2. הקלפים הבאים יכולים להיות בכל צבע אולם חייבים להיות אריך ורך מאותה החיים שבקלר הראשון שבחור לשחק. ככלומר באותו התור, שחקן יכול לשחק כמה קלפים אולם כלם חייבים להיות אותה החיים.

3. בזמן הנחתו של כל קלף, חייב השחקן להשמע את קולו של החיים שעל הקולר (אלא אם כן זה קלף "אלם" או קלף אריה).

4. שחקן שני יוכן להיפטר מקלף אחד לפחות חייב למשוך קלף מהקופה, ואם רשאי להשתמש בו באותו התור.

קלפי אריה

בעת הנחתו של אריה יש לברכו ולומר: "שלום אהוני הכליר!"

קלפים אילמים

כל הקלפים האדומים פרט לאരיה האדום הם קלפים אילמים ואסורים להשמע קול בערמת הנחתם. בערמת הנחת קלף אריה אדום יש לברכו כמו אריה בכל צבע אחר.

קלפי פקודה

חלוקת מהחיות הין גם קלפי פקודה. הפקודה אינה מסומנת ועל השחקנים לזכור אותה ולא להתבלבל.

תרנגול - כל קלף תרנגול גורם לדילוג על שחקן אחד לפי כוון המשחק. (שים לב כי מאחר וניתן לזרת עם יותר מתרנגול אחד, התור יכול לדלג על מספר שחוקנים במספר התרנגולים שירדו.)

חמור - שחקן שיורד עם חמור, פותח "חמוריאדה". במהלך חמוריאדה, ניתן לזרת ורק עם חמורים. (אין אפשרות להחליף חייה). החמוריאדה נמשכת עד שהשחקן כלשהו אין חמורים.

שחקן זה חייב למשוך מהקופה מספר קלפים במספר החמורים שהיו בחמוריאדה והשחקן הבא יכול להמשיך כרגל. ככלומר לפיו החיים או לפיו החיים.

פרפר - פרפר הוא קלף חופשי. שחקן רשאי לפתחו אותו את תורו (פרט לחמוריאדה) ועליו הוא יכול לשחק כל חייה שיבחר. (הוא כמובן יעדיף לבחור בחיים ממנה יש לו היל הרבה קלפים).

שחקן שנוטר עם קלף אחד בידו חייב להכירו: "אחרוני!"

המנצחים הוא זה שנוטר ללא קלפים בידיו.

קנסות

עבור כל שגיאה שביצע שחקן עליו לשלם בנטילת 4 קלפים מהקופה. השגיאות הן:

1. שחקן המשחק שלא בתורו.

2. אי השמעת קול החיים או השמעת קול לא נכון.

3. השמעת קול בערמת הנחת קלף אילם.

4. אי השמעת ברכה לאրיה אדום.

5. אי הכרה על קלף אחרון.

6. הזרת קלף שאינו חמוץ במהלך חמוריאדה.

7. האשםתו שוא. (אם שחקן מאישים שחקן אחר שביצע שגיאה ומוכיח כי הייתה זו האשמהתו שוא, המאשים נונש).

אחרי כל שגיאה ותשולם קנדס, התור ממשיך עם השחקן לשמאלו של הנגן.

מוסיפים חריף לקוקו-טאקי

אם חוצים להוסיף עוד קצת חריף למשחק מומלץ להוסיף את שני החוקים הבאים. רצוי להוסיף את החוקים הנוספים רק לאחר שימושים מיומנים טוביה בגופה הרגילה.

חוק הכבשה השלישית - שלוש כבשים המונחות ברצף (גם אם לא על ידי אותו השחקן) הופכת את צוון המשחק. הכבשה השלישית הופכת ל"שנה צוון" ועל כן כשביתולות לודת כבשים אסור להירדם! שחקן המניח את הכבשה השלישית ווש בידו כבשים נוספים רשיין לשחק את כל הכבשים שבידיו ורוק לאחר שישים יתהפרק הכוון.

חוק אdom שתיקה - מרגע הנחתו של קלף אילם ועד שיכוסה בקלף בצבע אחר, חל איסור דבר על כל השחקנים. משתתף שמספר את חוק "אdom שתיקה" (מלכ סיבה שהיא!) נונש ב- 4 קלפים מהקופה.

חשוב לציין ש"אdom שתיקה" גובר על כל הוראה אחרת כמו למשול אסור להכירו בקהל "קלף אחרון" ואסור להעיר במילים לשחקן שעבר עבריה (ווק בשפה זדים...).

שחקנו בהנאה!



www.shafirgames.com

© כל הזכויות שמורות